## Digitale Turnstunde mit Alba Berlin

26. März 2020



Screenshot Alba Berlin

Die Kitas haben geschlossen, Kinderturnen fällt auf unbestimmte Zeit aus und nicht jeder hat einen Garten zum Austoben. Und das Haus soll man möglichst nicht verlassen. Viele Kinder haben kaum Möglichkeiten sich auszutoben. Deshalb hat der Basketballverein <u>Alba Berlin</u> eine tägliche Sportstunde ins Leben gerufen und zwar auf <u>Youtube</u>.

Mit dieser Idee hat der Basketballverein aus der Hauptstadt voll ins Schwarze getroffen. Seit gut einer Woche bietet Alba eine tägliche digitale Sportstunde für Kita-Kinder, Schüler und Jugendliche an. Längst haben die ersten Videos die Millionen-Klicks-Grenze geknackt. Für viele Familien gehört die tägliche Sportstunde zur Corona-Routine.

Montags bis Freitags, immer morgens um 9 Uhr kommt die Sportstunde für die Kita-Kinder. 30 Minuten lang wird getobt und gespielt. Um 10 Uhr sind die Grundschüler dran und um 11 Uhr die Oberschüler. Ihre Sportstunden dauern sogar 45 Minuten.

Die Übungen und Spiele wurden von den Jugendtrainern Alba Berlins entwickelt. Sie sind auch regelmäßig in den Schulen und Kitas der Hauptstadt unterwegs. In den Sendungen schauen auch die Profis oder der Albatros von ALBA Berlin vorbei und Freitags bekommen die Eltern Tipps für die Bewegung am Wochenende.

"All das, was wir normalerweise mit Kindern und Jugendlichen machen – Training, Spiele, Reisen, im Verein, an Schulen, an Kitas – wird auf unabsehbare Zeit nicht möglich sein. Das ist eine ungewohnte und gerade für Kinder auch beunruhigende Situation. Wir gehen positiv und kreativ mit dieser Krise um, leben die Gemeinschaft trotz der Trennung und machen die Wohnungen zu Sportorten. Deshalb machen wir jetzt das, was Schulsportexperten ohnehin seit Jahren fordern: Eine tägliche Sportstunde, für Kinder und Jugendliche aller Altersklassen", erklärt Alba-Vizepräsident Henning Harnisch die Idee.

## Hier geht es zur täglichen Turnstunde von Alba Berlin

- Mail
- Alba Berlin
- Bewegung
- Kita
- Sport
- Sportstunde