Bewegung und Rhythmus – die Spielekartei

16. August 2019

Ideen für eine gute Körperwahrnehmung

Bewegung ist ein Grundbedürfnis jedes Kindes

Bewegung ist ein Grundbedürfnis. Doch in der heutigen Zeit werden wir dem nur noch selten gerecht. Laut der aktuellen KIGGS-Studie zur gesundheitlichen Lage der Kinder und Jugendlichen in Deutschland des Robert Koch Instituts sind weniger als ein Drittel der Jungen (29,4 Prozent) und Mädchen (22,4 Prozent) zwischen drei und 17 Jahren wenigstens eine Stunde am Tag körperlich aktiv. So viel Sport am Tag empfiehlt die Weltgesundheitsorganisation Heranwachsenden.

Die Spielekarteien der Gesellschaft für ganzheitliches Lernen e.V. sollen dazu beitragen, dass Kinder in Bewegung kommen. Hier finden sich 50 bewährte Spiele aus dem langjährigen Erfahrungsschatz von Dr. Charmaine Liebertz. Sie fördern Kinder in ihrer Entwicklung auf vielfältige, kreative Weise und sind unmittelbar in der Praxis einzusetzen.

Praktische Karteikarten, klare Spielbeschreibungen, übersichtliche Darstellung (Spielart, Alter, Teilnehmerzahl, Zeit, Material) und zusätzlich zu jedem Spiel die Kompetenzbereiche – alles auf einen Blick!

Dr. Charmaine Liebertz ist Heilpädagogin und Lehrerin. Sie war zehn Jahre lang wissenschaftliche Mitarbeiterin im Fachbereich Heilpädagogik an der Universität Köln. Lernen muss für sie im Einklang von Körper, Herz, Geist und Humor geschehen. Dafür setzt sie sich in der Gesellschaft für ganzheitliches Lernen e.V. ein, die sie 1996 gründete und die seit 2009 als zertifiziertes Fortbildungsinstitut anerkannt ist.

Die Spielekartei Bewegung und Rhytmus
Charmaine Liebertz

Burckhardthaus
ISBN: 9783944548234
14,95 €
Mehr unter: www.burckhardthaus-laetare.de

Hier finden Sie zwei Spiele aus der Kartei zum kostenlosen Download.

Download-Spielekartei-Bewegung.pdf (196,3 KiB)

- Mail

- Bewegung
- Bewegungsspiele
- Spiele
- Spielekartei